



ПРАВИЛА ИГРЫ В КЛАССИКИ

Какой бы формы «классы» ни были, для всех игр в классики существуют общие обязательные правила:

- 1 Прыгая, не становитесь на линии, отделяющие одну клетку от другой.
- 2 Не допускается, чтобы игровой камешек застрял на линиях, отделяющих клетки.
- 3 Нельзя, чтобы игровой камешек перескочил нужную ему клетку.

Передвигать камешек нужно строго по номерам клеток в установленном для каждой фигуры порядке. Побеждает в игре в классики, конечно, тот, кто безошибочно, без промаха, раньше других проведет свой игровой камешек через все этапы игры.

КЛАССИКИ

Эта простая игра требует большой точности движений, умения сохранять равновесие. Бросив камешек «биту» в очередную клетку, перескакивая на одной ноге из клетки в клетку, нужно очень точно гнать свою игровую «биту» и внимательно следить, чтобы она не попала в клетку, где написано «огонь», «котел», «болото». На пути играющего подстерегает много таких препятствий.

Нужно точно сориентироваться, в какой последовательности и куда нужно прыгнуть, при этом, не допустив, чтобы твой камешек - «бита» попал в опасную клетку, застрял на линии.

Если это случается, все успехи игрока сводятся на нет — состязание надо начинать сначала. Это правило для всех фигур. А фигур для игры в классики придумано много.

7	8	9
6	5	4
1	2	3



